

Notiz über exakte Lösungen der logistischen Rekursion

$$x_{n+1} = ax_n(1 - x_n)$$

a) Am bekanntesten ist der Fall $a = 4$.

Mit der Substitution $x =: \sin^2 \frac{\pi}{2} t$ ($0 \leq t \leq 1$), durch die eine monotone *Bijektion* des Intervalls $0 \leq x \leq 1$ aufs Intervall $0 \leq t \leq 1$ gegeben ist, geht die Rekursion über in

$$\sin^2 \frac{\pi}{2} t_{n+1} = 4 \sin^2 \frac{\pi}{2} t_n (1 - \sin^2 \frac{\pi}{2} t_n),$$

und wegen $1 - \sin^2 \varphi = \cos^2 \varphi$ sowie $2 \sin \varphi \cos \varphi = \sin 2\varphi$ ergibt sich:

$$t_{n+1} = \begin{cases} 2t_n, & 0 \leq t_n \leq 1/2, \\ 2(1 - t_n), & 1/2 < t_n \leq 1 \end{cases}$$

(„Hütchen“-Funktion, *Tent Map*). Natürlich können wir auch einfach folgern: $x_n = \sin^2 2^n \arcsin(\sqrt{x_0})$ ($n \geq 0$); das ist eine *Lösung in geschlossener Form*, aber weniger aufschlussreich als die genauere Analyse der t_n , die nun folgt.

Der Fall $t_0 = 0$ ergibt trivialerweise die identisch verschwindende Folge; ebenso *endet* die Folge in lauter Nullen, wenn irgendwann mal zwischendurch 1 auftritt (wie z.B. bei $x_0 = 1/2 = t_0$, $\arcsin(1/\sqrt{2}) = \pi/4$).

Ansonsten ist diese Rekursion sehr leicht zu beschreiben, indem wir $t_0 \in (0, 1]$ und alle weiteren $t_n \neq 0$ darstellen durch *eindeutige unendliche Dualbruchentwicklungen*, die *nicht* in lauter Nullen enden:

$$t_n = 0.d_1 d_2 d_3 \dots \mapsto t_{n+1} = \begin{cases} 0.d_2 d_3 \dots, & d_1 = 0, \\ 0.(1-d_2)(1-d_3) \dots, & d_1 = 1, \infty \text{ viele } d_k \neq 1, \\ 0.(1-d_2) \dots (1-d_{k-1}) 0111 \dots, & d_1 = 1, d_k = 0, d_l = 1 (l > k), \\ 0, & t_n = 1 = 0.111 \dots \end{cases}$$

Die abzählbare Menge von t_0 -Werten, deren Dualdarstellung in lauter Einsen endet, führt *immer* auf eine schließlich in lauter Werten Null endende x_n -Folge. In allen anderen Fällen, denjenigen mit unendlich vielen Nullen *und* unendlich vielen Einsen in der Dualentwicklung, tritt dies *nicht* ein, da diese Eigenschaft beim Aufrücken bzw. Aufrücken und Komplementbildung erhalten bleibt.

Die abzählbare Menge liegt *überall dicht*, so dass in beliebiger Nähe jedes Wertes x ein x_0 liegt, für das Konvergenz gegen 0 stattfindet.

Betrachten wir folgende *periodische* Dualziffernfolge:

$$t_n = 0. \underbrace{0 \dots 0}_{k\text{-mal } 0} 10 \underbrace{0 \dots 0}_{k\text{-mal } 0} 10 \underbrace{0 \dots 0}_{k\text{-mal } 0} 10 \dots$$

Dann folgt:

$$t_{n+k} = 0.10 \underbrace{0 \dots 0}_{k\text{-mal } 0} 10 \underbrace{0 \dots 0}_{k\text{-mal } 0} 10 \dots,$$

$$t_{n+k+1} = 0.1 \underbrace{1 \dots 1}_{k\text{-mal } 1} 01 \underbrace{1 \dots 1}_{k\text{-mal } 1} 01 \dots,$$

$$t_{n+k+2} = 0. \underbrace{0 \dots 0}_{k\text{-mal } 0} 10 \underbrace{0 \dots 0}_{k\text{-mal } 0} 10 \dots = t_n.$$

Es liegt also bei den dementsprechenden x_n eine *Periode* der Länge $k + 2$ vor.

An jede beliebige endliche Dualziffernfolge kann man die gerade betrachtete Folge anhängen. Bei jedem Rekursionsschritt fällt die vorderste Stelle weg und es wird eventuell das Komplement gebildet. Kam eine ungerade Anzahl von Komplement-Bildungen vor, schaltet man noch eine zusätzliche Dualziffer 1 dazwischen. So ist garantiert, dass irgendwann das betrachtete t_n auftritt.

Man sieht also: Nur bei *unendlich genauer* Kenntnis des Anfangswertes x_0 kann man sagen, ob die Folge gegen 0 strebt oder eine Periode irgendeiner Länge aufweist oder auch gänzlich unperiodisch verläuft; für letzteres braucht man beispielsweise nur die Blöcke von k Nullen beim vorigen Beispiel durch *lauter unterschiedlich lange* Blöcke von Nullen zu ersetzen.

Daher sagt man: Im Falle $a = 4$ verhält sich die logistische Folge *chaotisch*.

b) Der Fall $a = 2$.

Mit $x_{n+1} = 2x_n(1 - x_n) \Leftrightarrow x_{n+1} - \frac{1}{2} = -2(x_n - \frac{1}{2})^2$ sowie $y_n := 2x_n - 1$ gilt also $y_{n+1} = -y_n^2$ und damit $y_n = -y_0^{2^n}$ ($n \geq 1$), folglich

$$x_n = \frac{1}{2} - \frac{1}{2} \left(2x_0 - 1 \right)^{2^n} \quad (n \geq 1).$$

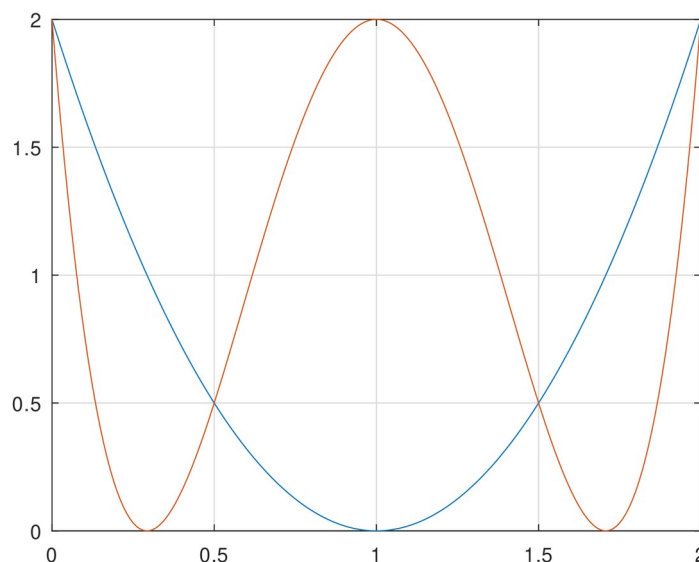
Man sieht, dass die Folge für $0 < x_0 < 1$ *quadratisch* gegen $\frac{1}{2}$ konvergiert.

Im sinnvollen Parameterbereich $0 \leq a \leq 4$ der logistischen Iteration scheint es keinen weiteren Fall einer Lösung in geschlossener Form zu geben. Rein algebraisch kann man aber auch *andere* Werte a betrachten. Und es gibt noch *eine einzige* weitere bekannte geschlossene Lösung:

c) Der Fall $a = -2$.

$$x_{n+1} = -2x_n(1 - x_n) \Leftrightarrow 2x_{n+1} + 1 = (2x_n - 1)^2 \Leftrightarrow y_{n+1} = 2(y_n - 1)^2$$

mit $y_n := x_n + \frac{1}{2}$. Plot der Iterationsfunktion $f(y) = 2(y-1)^2$ und von $f^2(y) = f(f(y))$:



(OCTAVE-Plot.)

Diese Iterationsfunktion ist, um 180 Grad gedreht und um den Faktor $\frac{1}{2}$ geschrumpft, so dass die Ecke [2,2] in den Nullpunkt und dieser in die Ecke [1,1] übergeht, *identisch* mit der Iterationsfunktion zum Parameterwert $a = 4$. Die *Dynamik der Iteration* (z.B. per *Cobweb Plot*) bleibt dabei auch *dieselbe*.

Damit ist klar, dass auch hier eine trigonometrische *Darstellung in geschlossener Form* angegeben werden kann und gemäß a) *Chaos* eintritt.

Und zwar gilt: $\varphi(x) := 4x(1 - x) \Rightarrow f^n(y) = 2 - 2\varphi^n(1 - \frac{y}{2})$. Man kann dies per Induktion leicht aus $f(y) = 2 - 2\varphi(1 - \frac{y}{2})$ folgern. Mit a) ergibt sich:

$$x_n = y_n - \frac{1}{2} = \frac{3}{2} - 2\varphi^n\left(\frac{3}{4} - \frac{x_0}{2}\right) = \frac{3}{2} - 2 \sin^2\left(2^n \arcsin \sqrt{\frac{3}{4} - \frac{x_0}{2}}\right) = \frac{1}{2} + \cos\left(2^{n+1} \arcsin \sqrt{\frac{3}{4} - \frac{x_0}{2}}\right)$$

Siehe Stephen Wolfram, *A New Kind of Science*, 2002, S. 1098; dort ist eine etwas kompliziertere Darstellung angegeben.